キャラクター名

ロゼ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	26

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
窓から	
鏡台	
いじめ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キリミ	独占	3	①②③④⑤	
くとく	執着	2	①②③④⑤	
シーイチ	執着	3	①②③④⑤	
メルティ	対抗	3	①②③④⑤	
ノーリー	憧憬	2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1 切断　連撃
胴		リフレックス		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
腕		有刺鉄線		オート		自身	自身がダメージを与えたとき白兵・肉弾ダメージ＋１
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた時自分の任意の未練に1凶器点与えることでダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目＋1
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が『6』の場合任意の箇所にダメージを与えてもよい
メインクラス		冥主		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を無効化。自身に対するレギオンの攻撃は出目が7以上ではないとダメージを与えない。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	強化値に縛られず修復することもできるLV3改造パーツ×1を獲得
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のダメージに対して常時「防御１」。腕部の白兵・肉弾ダメージ＋１
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	バトルパート終了時任意の未練を１つ選んで凶気□１。損傷時このパーツを取り除く