キャラクター名: ヒンメル+１

プレイヤー名:

シンドローム	ミストルティン モルフェウス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル	ハヌマーン	年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	解放	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0		2	5
感覚	4	0	0			4
精神	0	1	0			1
社会	1	0	0			1

HP	164
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8	4	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
異形の剣	P	N		
業師	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
インフィニティウェポン	3							
効果：	攻撃力+19の白兵武器作成							
ソウルドウェポン	5						100	
効果：	攻撃力+24　破壊効果阻止							
神樹の城壁	3							
効果：	HPダメージを12d10軽減　使用後武器破壊							
スピードフォージ	1							
効果：	2/2　イニシアチブに武器作成							
ギガンティックモード	1							
効果：	範囲化　武器破壊							
コンセ：ミストルティン	2							
効果：	メジャーのC値-Lv（下限７）							
リフレックス：ハヌマーン	2							
効果：	リアクションのC値-Lv（下限7）							
切り払い	1							
効果：	白兵でドッジ可能							
サポートデバイス：【肉体】	4						80	
効果：	肉体判定D+10							
形無き魔剣	1							
効果：	射程視界に変更							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

セット：《サポートデバイス：肉体》　肉体を使用した判定D+10
イニシアチブ：《スピードフォージ》　武器を即座に装備　2/2
リアクション：《リフレックス：ハヌマーン》+《切り払い》
18dx7+12
メジャー：《コンセ：ミストルティン》+《ギガンティックモード》+《形無き魔剣》
18dx7+12
43+d10