

キャラクター名

村

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	モルフェウス					
オプションル			年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	飢餓		初期侵食率	336 %
出自	使命	経験	幸せな一時		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	796
肉体	1	0	1	8		10	行動値	50
感覚	2	1	1	11		15	(非装備時)	50
精神	3	0	1	16		20	戦闘移動	55
社会	2	0	0	13		15	全力移動	110

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	20		R C	20		交渉	20	
回避	20		知覚	10		意志	11		調達		
運転：			芸術：			知識：+10	10		情報：UGN+9	10	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		核	P	N	
		ミナト	P	N	
		暴食の胃袋	P	N	
		墮落への誘い	P	N	
		墮落への誘い	P	N	
		楔の呪い	P	N	
		超越活性	P	N	
		最大財産P: 30 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒュームズ`ネバ`	5							
効果：								
オリジン；レジエント`	5	2	マイナ`	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン中精神判定の達成値+「LV×2」								
コンセプト：ノイマン	3							
効果：								
リフレックス：ノイマン	3							
効果：								
アナライズ	3	1	リアクシヨ`	至近	自身	回避		
効果：ド`ッジ`のダイスを+LV個								
アドヴァイス	5	4	Xジ`ャ`	視界	単体	交渉		
効果：対象のXジ`ャ`CL-1判定D+LV個								
確定予測	3	4	Xジ`ャ`	—	—	シンドローム		
効果：組合せた判定に対するリアクシヨ`CL+2								
言葉の盾	1	1	リアクシヨ`	至近	自身	交渉		
効果：このエフェクトを組合せた判定でド`ッジ`可								
言葉の刃	5	3	Xジ`ャ`	視界	単体	交渉		
効果：攻撃力+LVの射撃攻撃装甲無視								
弱点看破	3	3	Xジ`ャ`	視界	単体	交渉		
効果：対象の攻撃力+「LV×3」								
スキルフォーカス	3	2	Xジ`ャ`	—	—	交渉		
効果：組合せた判定達成値+「LV×2」								
戦局判断	3	4	セットアップ`	視界	単体	自動		
効果：対象の行動値+「LV×3」								
戦術	5	6	セットアップ`	視界	シーン選択	自動		
効果：ラウンド`中のXジ`ャ`D+LV個								

