キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自 **(効果)**	一般人			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	15	10	12	10	15	9
ボーナス	5	5	3	4	3	5	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	6	7	4	5	4	5	3

HP	91
MP	64
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	レイピア	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手	バイキングシールド		0	0	0	9	0	-2	0
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具	大きな目								
能力値			7	0	4	0	5	8	11
スキル	ｵｰﾄｶﾞｰﾄﾞ					6	3		
その他									
総計(右)			7	6	3	35	8	5	9 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 34	所持金： 22550	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
1バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
1カバーリング	1	2	ダメロ直前	至近	単体	自動成功		
効果：	行動権消費無しでカバーアップ。							
17カバームーブ	2	4	《ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ》	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果：	《カバーリング》の射程を20mにする。							
1ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	話1	
効果：	行動権有無に関わらず手番を得る。回復や復活不可。							
1カリキュレイト	2	-	イニシ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果：	行動権を消費して手番を得る。							
222オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	物理防御+【SL×2】、魔法防御+【SL】。							
33344ディフェンダー	5	2	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	シーン中、物理防御+【SL×3】。							
5マジックディフェンダー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	《ディフェンダー》の効果に追加で魔法防御+【SL×3】。							
5ボルテクスアタック	1	-	効:武器攻撃	-	自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ/話1	
効果：	ダメージ+【CL×10】。							
666バーストブレイク	3	-	メジャー	20m	範囲(選択)	精神	話1	
効果 :C:ダイス増加/特殊攻撃。ダメージは2d+【SL×10】（貫通ダメージ）。リアクションは必ず失敗し、タイミング:リアクションのスキルなども使えない。								
7ビッグバン	1	-	《ﾊﾞｰｽﾄﾌﾞﾚｲｸ》	-	自身	-	-	
効果：	バーストブレイクのダメージに+【CL×5】。							
7ダイアナザーデイ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	話1	
効果：	HPを【CL×10回復】し、バステを全回復。							
7ホーミングヒット	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	話1	
効果：	攻撃に対するリアクションは自動で失敗し、タイミング:リアクションのスキルなども使えない。							
88アーマーフォージ	2	6	メジャー	-	自身	錬金	-	
効果：	【物理防御】or【魔法防御】選んで+【SL】d。振った数値でシーン中継続。							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			