キャラクター名: 八意思兼（やごころおもいかね）

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
	エグザイル				
オプショナル	グレイブニル	年齢	古い	性別	ー
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0		5	8
感覚	3	0	0		5	8
精神	1	0	0		7	8
社会	1	1	0		6	8

HP	104
行動値	24
(非装備時)	24
戦闘移動	29
全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
サングイン	
コネ：『異端者（蜂須賀）』	
コネ：『蜂須賀　叶朔＋』	
衆長エンブレム『血餐：一般』	
衆長エンブレム『形状変化：命』	
衆長エンブレム『影』	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
異形の刻印	6	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：	HP＋[Lv×10]							
形状変化：命	1							
効果：	『異形の刻印』の効果が『最大HPLv×5』→『最大HPLv×10』に変更される。							
不死者の血	★	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：	ブラムのEFによってHPを失わない							
ヒューマンズネイバー	1	ー	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定D＋Lv個							
オリジン：ミネラル	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン間、装甲値＋[Lv×2]							
ヴァイタルアップ	1	参照	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	ー	
効果：	HP＋[現在の侵蝕率−100]/侵蝕率は加算したHP分上昇する							
鮮血の奏者	5	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	ー	
効果：	R間、攻撃力＋[消費したHP×3]							
血染めの庭園	5	7	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：	R間、全ｴﾌｪｸﾄLv+2/Lv上限超えれる							
赫き剣	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ー	
効果：	攻撃力＋[Lv×3＋7]の武器を作成							
骨の剣	2	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ー	
効果：	攻撃力＋[Lv×2＋5]/命中:−1/ガード値:6							
自在刃	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ー	
効果：	R間、素手の攻撃力＋[素手のガード値]/効果中、素手を使用したガードを行えない							
聖なる血槍	6	4	ﾏｲﾅｰ	至近	参照	自動	120%妄想	
効果：	[Lv×5]点以下のHPを消費し、シーン間、指定した武器の攻撃力かガード値に＋する。							
サングイン	★	ー	ー	ー	ー	ー	ー	
効果：	消費したHP+5/任意のHPを消費するEF使用時							

ねりきり→シュガーラッシュまたはマルチウェポン。硬化侵蝕。
不死者の恩寵、無限の血肉

永い時を生きてきた古い半妖。

人と半妖の争いや衆間の争いには基本的に関わるつもりはなかったが、子供たちがいなくなり、まあ一人は暇というもの。
「旧友も渦中にいることですし…ね」

積み重なる死体の地獄にて、血の海から這い出るように生まれた。
肉より産まれた片割れを持つ。
人を知り人を愛したが故に人に為ろうとした者。
血を喰らい獣のように、永く永く個としての自我は希薄に孤独に生きていた。
そうして時代が2つか３つかは変わる頃に、血溜まりに落ちていた赤子を食わずに拾ってしまった。
そのほんの少しの気まぐれが孤独に別れを告げる転機だった。

拾った赤子が育つのと同じように己も自我を確立していった。
その中で人間らしい感情や他者とのかかわり方、果てには他者を愛するという機能を獲得していく。
それは仏の持つ慈愛、親から子に対する無償の愛に近いものだった。
それからは身寄りのない者たちを拾い育て、共に過ごし、庇護することが喜びであり楽しみになっていく。

しばらくすると周りには行き場のない者たちが集まり、庇護を請う者の懇願、祈り、願いが綯い交ぜになり、継ぎ接ぎの信仰が生まれていった。
それは宗教と呼ぶにはあまりにも歪なものだったが、請われるまま、皆の望みに応えるよう振る舞っていった。

キャラクター名
八意思兼（やごころおもいかね）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
声なき軍団	5	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	ー	
効果：	ｼｰﾝで作れる従者の数をLv体増加/赤色の従者で一度に作成できる従者の数を増加							
知恵あるもの	1	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：	武器持てるしアイテム使える							
赤色の従者	5	5	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	ー	
効果：	HP[Lv×5＋10]の従者生成。本体のあらゆる判定D-3個							
血の絆	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	ー	
効果：	赤色の従者で作成した従者はシナリオ終了まで存在する							
赤河の従僕	5	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：	従者の能力値全てLv分上昇。							
愚者の兵装	5	ー	常時	至近	自身	ー	従者専用	
効果：	従者専用アイテムをLv個取得する							
原初の虹≪黒の剣舞≫	1	4＋2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	ー	対決	ﾋﾟｭｱ	
効果：	装備している全ての武器の攻撃力と効果を合計して使用/判定D＋[Lv＋1]個							
渇きの主	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	対決	ー	
効果：	装甲無視/HP[Lv×4]回復							
赫き腕	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ー	対決	80%	
効果：	射程を視界へ/攻撃力＋[Lv×3]							
ハイコンセントレイト	5	5	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	ー	自身	自動	ー	
効果：	C値 －Lv　@5							
冥府の棺	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	ー	
効果：	重圧でも可/暴走以外のﾊﾞｽﾃを一つ解除							
不死不滅	1	4D10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ー	
効果：	重圧でも可/戦闘不能を回復し、HPを[Lv×10]まで回復							
夜魔の領域：再動	3	20	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120%	
効果：	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ直後/未行動になる/行動値0							
操り人形	2	1	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ー	
効果：	判定直前/判定Dー[Lv＋2]個							
壇上の指揮者	1	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	↑併用/判定Dを更に-5個/操り人形の使用回数を消費しない							
タイムワインド	2	4D10	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界	単体	自動	120%	
効果：	イニシアチブにメインプロセスを行える/未行動でないと使用出来ない/1ﾗｳﾝﾄﾞ1回まで							
八重垣	1	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	ー	
効果：	武器のガード値をふたつ合計して使用							
原初の影：巨人の影	1	3＋2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	ー	
効果：	与ﾀﾞﾒ時使用可能/ｼｰﾝ間EF1つのLv＋2							
星を飲み干す者	3	4D10	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界	単体	自動	120%	
効果：	対象に[Lv+2]D点のHPダメージを与え、そのダメージ分HPを回復/命中判定なし							
多段攻撃	2	20	ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	ー	200%	
効果：	シナリオ1回だけ3回行動可能。侵蝕Lv上昇なし。2回目以降はC7							
永劫の力	2	6D10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	200%	
効果：	使用回数制限のあるEFをひとつを回復							
死を告げる鎖	2							
効果：								

キャラクター名
八意思兼（やごころおもいかね）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
宿命の死	2							
効果：								
不死者の恩寵	5	5	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	自身	自動	ー	
効果：	HPを[(Lv＋2)D＋肉体]点回復							
無限の血肉	1	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	戦闘不能を回復							
始祖の血統	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	ー	100%	
効果：	判定ﾀﾞｲｽ＋[Lv×2]個/HP－3点							
崩れずの群れ	1							
効果：								
日常の代行者	★							
効果：								
生命治癒	★							
効果：								
血液暗示	★							
効果：								
効果：								
効果：								