

キャラクター名
鳳肢

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
α 47人形遊び	
87物語	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
ポジション		敵は敵		オート	なし	自身	あなたに対する精神攻撃は、判定値7以上でなければきょう狂気点を与えない。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	効果参照	0~1	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		臓物豚		オート	なし	自身	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してもよい。
サブクラス		失敗作（四肢欠損）		オート	なし	自身	攻撃判定・回復判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい
		たからもの		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
		ランチャー		アクション	4	0~2	砲撃攻撃4+爆発
		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計 3つ選んで損傷前の状態に戻してもよい
		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1