キャラクター名
サイス

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	ランバージャック
オプショナル		年齢	26	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	43 %
出自	天の眼差し	経験	記憶喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	0	1	0			1

HP	28
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
循環の鎌	白兵	2r	2	30		IW
循環の鎌・再起	白兵	4r+6	2	30+10		＋奮闘者＋砂の加護
		0				侵蝕100↑ならIWが+2、オバロ入れたら更に+30

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超血統	P	N		
霧谷雄吾	P 連帯感	N 脅威		
システム	P 庇護	N 嫌悪		
記憶の中の声	P 慕情	N 隔意		
都築京香	P 親近感	N 不安		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定のダイスを+Lv個する。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値+5							
原初の紫	1							
効果：	取得エフェクト侵蝕+1、侵蝕率基本値＋4							
└オーバーロード	1	3+1	Auto	至近	自身	自動	80↑	
効果：	攻撃力+[装備している武器一つの攻撃力]							
原初の黄	★							
効果：	侵蝕率基本値+3							
└加速装置	2	2	Set	至近	自身	自動		
効果：	R中行動値+[LVx4]							
影の武具	1							
効果：	G値と攻撃力を-1した武器作成エフェクト							
└インフィニティウェポン	8	3	Mi	至近	自身	自動		
効果：	G値3-1、攻撃力+[LVx3+7-1]							
オリジン：レジェンド	3	2+1	Mi	至近	自身	自動	RB	
効果：	そのシーンの間、【精神】を使用した判定の達成値を+[LVx2]する							
原初の赤	★							
効果：	エフェクトの侵蝕値+1、侵蝕基本値+3							
└一閃	1	2+1	Mj	武器		<白兵>		
効果：	全力移動+白兵攻撃							
コンセントレイト：ウロボロス	2	2	Mj			自動		
効果：	C値をLV分下げる(下限7)							
無形の影	1	4	Mj				R1回	
効果：	【精神】でダイスを振る							
傍らの影法師	1		Mj	至近	自身		1Lv	
効果：	自分の影を立体化させ、付き従わせる							

予定：ウロの範囲のやつ取る
オリジンレジェンド伸ばして固定値で足掻く
そのまま古のほにゃららエンブレム取ってオリジンレジェンドを倍化するかダイス増やすかは未定

キャラクター名
サイス

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャドウダイバー	1	2	Mj	至近	単体	自動	1Lv	
効果：	他者の感情を読み取る。対象が感情を隠している場合、自分の<RC>と対象の<意志>で対決							
効果：								
効果：								
効果：