

キャラクター名  
珠樹呪々丸

プレイヤー名

|        |               |    |      |     |         |      |
|--------|---------------|----|------|-----|---------|------|
| シンドローム | バロール<br>ウロボロス |    | ワークス | UGN | エージェントC | カヴァー |
|        | オプション         |    | 年齢   |     |         | 性別   |
| 覚醒     | 渴望            | 衝動 | 妄想   |     | 初期侵食率   | 31 % |
| 出自     | 経験            |    |      |     | 邂逅      |      |

|    |     |      |      |    |     |     |        |     |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 190 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    | 3  |     | 4   | 行動値    | 24  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    | 4  |     | 6   | (非装備時) | 24  |
| 精神 | 4   | 1    | 0    | 7  |     | 12  | 戦闘移動   | 29  |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 58  |

| 肉体       |    |    | 感覚  |    |    | 精神       |    |    | 社会     |    |    |
|----------|----|----|-----|----|----|----------|----|----|--------|----|----|
| 技能       | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能       | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵       |    |    | 射撃  |    |    | RC       | 12 |    | 交渉     |    |    |
| 回避       |    |    | 知覚  | 6  |    | 意志       | 1  |    | 調達     | 3  |    |
| 運転:セグウェイ | 4  |    | 芸術: |    |    | 知識:レネゲイド | 6  |    | 情報:UGN | 1  |    |
| 運転:      |    |    | 芸術: |    |    | 知識:      |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転:      |    |    | 芸術: |    |    | 知識:      |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転:      |    |    | 芸術: |    |    | 知識:      |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転:      |    |    | 芸術: |    |    | 知識:      |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| デモンズシード |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス |         |         |     |    |
|-----|---------|---------|-----|----|
| 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |

最大財産P: 8    残り財産P:

| スキル名                | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|---------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング              | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化  |    |      |        |    |     |    |      |    |
| リザレクト               | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活      |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 生命増強                | 5  |      | 常時     |    |     |    |      |    |
| 効果: HP+150          |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 拒絶領域                | 4  |      | 常時     |    |     |    |      |    |
| 効果: 暴走時ダメージ-20      |    |      |        |    |     |    |      |    |
| レックレスフォース           | 3  |      | 常時     |    |     |    |      |    |
| 効果: 暴走時メジャーダイス+3個   |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 螺旋の悪魔               | 5  |      | セットアップ |    |     |    |      |    |
| 効果: 攻撃力+18 暴走する     |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 斥力跳躍                | 3  |      | マイナー   |    |     |    |      |    |
| 効果: 戦闘移動 移動距離+8m    |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 原初の青:メタルフュージョン      | 3  |      | マイナー   |    |     |    |      |    |
| 効果: 6D10+4回復        |    |      |        |    |     |    |      |    |
| コンセ:バロール            | 3  |      | Xジャー   |    |     |    |      |    |
| 効果: C値-3            |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 魔王の腕                | 1  |      | Xジャー   |    |     |    |      |    |
| 効果: 命中で硬直付与         |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 魔王の理                | 5  |      | Xジャー   |    |     |    |      |    |
| 効果: 攻撃力+12          |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 魔王の覇気               | 5  |      | Xジャー   |    |     |    |      |    |
| 効果: 命中で対象の次攻撃力-12   |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 原初の赤:蝕む赤            | 3  |      | Xジャー   |    |     |    |      |    |
| 効果: 命中で邪毒Lv4付与      |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 破滅の奔流               | 3  |      | Xジャー   |    |     |    | 80%  |    |
| 効果: 攻撃力+16          |    |      |        |    |     |    |      |    |
| 原初の黒:拡散する世界         | 1  |      | Xジャー   |    |     |    | 100% |    |
| 効果: HP20消費 シーン視界に変更 |    |      |        |    |     |    |      |    |

★混合戦用  
 ●セットアップ  
 螺旋の悪魔 攻撃力+18 暴走する  
 ●マイナー  
 斥力跳躍 戦闘移動 移動距離+8m  
 6D10+4 原初の青:メタルフュージョン シーンO  
 ●Xジャー 攻撃力+46 命中で邪毒Lv4、硬直、次攻撃力-12  
 18DX+12@7 魂蝕の呪 (コンセ+魔王の腕+魔王の理+魔王の覇気+原初の赤:蝕む赤+破滅の奔流)  
 原初の黒:拡散する世界 シーン視界 HP20消費 O  
 ●オート 暴走中HPダメージ-20  
 5D10 原初の紫:氷雪の守護 ダメージ軽減 R1回  
 雲散霧消 至近範囲のダメージ-25 R1回  
 時の棺 判定失敗させる

