

キャラクター名
クライス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	9
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー(99)	あなたをこんな体に変えた“あいつ”について、ほんの少しだけ覚えている。
ゲーム(74)	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったのかわからないけれど。画面を眺め続けていた記憶、
62【手をつなぐ】	
【飲み物】	自分の好きな飲み物は何だっただろう。甘い、苦い、酸っぱい、それとも辛い？ どんな時に飲んでいたっけ。思い返してみれば、懐かしい気持ちがある。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【負けられない心】		オート	なし	自身	対話判定の出目+1してもよい
メインクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	判定を振り直す。
メインクラス		【時計仕掛け】		ジャッジ	なし	自身	改造3を取得
サブクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1してもよい
				オート			
頭		【ボイスエフェクト】		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってもよい。
頭		【カルマプロセッサ】		オート	なし	自身	受けた狂気点1点を無効化し、このパーツを損傷させてよい。
頭		【エネルギーチューブ】		オート	なし	自身	最大行動値+2。「頭」にダメージを受けた際、追加で任意の基本パーツを1つ損傷する。
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		【コンプスター(サイコプスター)】		ラピッド	効果参照	0~2	射撃攻撃4。コストの代わりに現在行動値を1減らし、任意の未練に狂気点を1加える。
腕		【パスセイバー(ライトセイバー)】		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		<★魔法使いレモン人形>		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		<★小さなペンケース>		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1