キャラクター名

キリミ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	26

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
黒い館	廃墟のような、不気味な黒い館のシルエットが何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに。入ったら……ああ、それが思い出せないのだ。
売った	何かが売れた。血だっけかみだっけ内臓だっけ？それとも小さな書や花びらだっけ？あなたはどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで。あなたはお金を……どうしたんだっけ？
青い空	空は確か青かった。今見える空はどろりと濁ったた鈍色だけど、鮮やかな青い、抜けるような空をあなたは知っている。それはかつて当たり前のものだった。もうあの青い空は見ることができないのだろうか。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロゼ	独占	2	①②③④⑤	
クトク	保護	2	①②③④⑤	
シーイチ	憧憬	1	①②③④⑤	
メルティ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定に置いて、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回使用は不可。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可。
胴		どろどろ		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可能。肉弾攻撃2。
腕		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害1.
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ウサギの人形		オート			
脚		テンタクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害1.
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2。