

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	23
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	渡来
出自 (効果)	現代人			目標	帰還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	9	10	30	31	25	8	HP146
ボーナス	4	3	3	10	10	8	2	MP241
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1	フェイト5
他修正								
能力値	4	3	3	13	12	10	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィザードスタッフ		-1	3				-1	
左手									
頭部	月光のサークレット					1	1		
胴部	ルーンローブ					3	5		-1
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	10	15	9
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			2	3	3	6	18	14	8m
総計(左)			3	0					
総計(両)			2	3					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	12			12	+ 2 d	使い魔×2	
トラップ解除	3			3	+ 2 d	冒険者セット	
危険感知	12			12	+ 2 d	バスタードソード×4	
エネミー識別	13			13	+ 2 d		
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d		
魔術判定	13			13	+ 3 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：5							
最大重量：12		所持金：61490		預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔	
効果：特殊攻撃。与ダメSL+2d+CL								
ファミリア	3							
効果：使い魔をSL数携帯する。								
リゼントメント	1		効果参照				1/ナリオ	
効果：魔法攻撃の与ダメに+キャラレベル								
ガーディアン	1		DR直後	20m	単体			
効果：ダメージ軽減CL×5。使い魔一つ使用不可								
ハイサモナー	1	3	マイナー					
効果：サモナースキルのリアクション-1d								
グレートサモナー	1		パッシブ					
効果：ダイス決定のサモナースキルに+1d								
ファミリアマスタリー	1		パッシブ					
効果：ファミリアアタックの判定値に+1d								
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー		範囲選択	魔術		
効果：2dの魔法攻撃。与ダメでスリップ付与								
ファミリアサポート	1		パッシブ					
効果：攻撃のサモナースキル命中値に+1d								
ファミリアプラス	1		パッシブ					
効果：使い魔の達成値+2を、+3へ変更								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー				1/7°0セ	
効果：ファミリアアタックとメジャースキル・パワー使用								
マジックフォージ	3	3	DR直前				1/シーン	
効果：魔法攻撃与ダメ+SL×2d								
アニマルパクト	1		マイナー	視界化	場面(選択化)		1/ナリオ	
効果：サモナースキルの射程・対象変更								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファミリアフレンド	5		パッシブ				使い魔	
効果:	ファミリアアタックの与ダメSL×3							
チャージマジック	1		クリンナップ				1/ナリヲ	
効果:	リゼントメント復活							
カウンタースペル/魔術	1		効果参照	視界	単体	自動成功	1/ナリヲ	
効果:	対象の分類:魔術を打ち消す							
スペルブレイク	5		カウンタースペル					
効果:	「対象は25点のHPロス」を上記付与							
マスターマジック	5		パッシブ					
効果:	魔法攻撃のダメージに+SL×5							
エンチャントウェポン:闇	1	10	メジャー	20m	単体			
効果:	対象の武器攻撃闇:魔法ダメージにする。その攻撃へのリアクション-1dさせる							
スウィフトウェポン/魔術	1	4	セッターアップ					
効果:	エンチャントウェポンを即座に使用。							
シャドウスフィア/闇	1	12	メジャー	20m	範囲選択	魔術		
効果:	2d+20の魔法攻撃。与ダメで威圧付与							
ブラインドフォールド/魔術	3	12	判定直前	20m	単体		SL/シーン	
効果:	対象の判定ダイス-1d							
マジックエッジ	3		パッシブ					
効果:	マジックフォージの効果に+SL×3d							
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果:	魔術判定+1d							
エアリアルスラッシュ	1							
効果:								
テンペスト	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	判定+1d、2d+20の風魔法攻撃							
ルインストーム(風/闇)	5	18	メジャー	30m	単体	魔術		
効果:	SL+1d+50の魔法攻撃。与ダメ威圧							
ブーストエンチャント	1	2	EW					
効果:	エンチャントウェポンの与ダメ+1d							
アベンジ	3	15	リアクション			魔術	SL/シーン	
効果:	魔術判定でリアクション。成功時魔法攻撃							
ロングスペル	1	6	ムーブ					
効果:								
ミッドナイトサン	5							
効果:								
ダブルフェイス	1							
効果:								
デュアルエフェクト	2	10					SL/ナリヲ	
効果:								
カルチャー:現代地球	1							
効果:								
モンスターロア	1							
効果:								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]