

キャラクター名
椿姫

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 14 |
| メインクラス | □マネスク | 暗示 | 反転 |
| サブクラス | □マネスク | 寵愛点 | 87 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 4 | 2 | 6 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|-----------|---|
| 14.呪い | |
| 29.翼を | |
| 【殺戮の天使】 | ああ、何故忘れていたのだろうか？ そうだ、自分は殺すことに馴れている。だって殺せば褒めてもらえた。僕は、この手紙の主は深山殺せば記憶の彼に自分を褒めてくれるのだろうか？ |
| 77.幸福の時 | 例えどれだけ両の手が血に染まるうとも、どれだけ異常が日常であろうとも自分達は確かに幸福だったのだ。 此処での彼の生活は幸せなものだったのだ。 |
| β 93 国威徴兵 | 彼の心で死ななければ、誰かのために死ななければ、死んでおけば良かった。 誰かのために死ななければ、死んでおけば良かった。 誰かのために死ななければ、死んでおけば良かった。 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| エル | 保護 | 3 ①②③④⑤ | |
| フィー | 対抗 | 1 ①②③④⑤ | |
| ダリア | 独占 | 0 ①②③④⑤ | |
| | | 0 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-------------|----|-------|-----|----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 随行 | | ラピッド | 0 | 自身 | 他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1 |
| メインクラス | | 円舞曲 | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出力-1 (全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1) |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | レベル3の改造パーツを追加で1つ獲得。 |
| サブクラス | | 戦乙女 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| | | 【四肢欠損】(失敗作) | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定・切断判定の出力は全て+1される。ターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを一つ損傷する。この損傷はコストとして扱われない |
| メインクラス | | 愛撫 | | ラピッド | 0 | 0 | 転倒 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | オート | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | リミッター | | オート | なし | 自身 | このパーツが損傷した時、最大行動値+2 |
| 頭 | | ボルトヘッド | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援2 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | スパイク | | ダメージ | 1 | 0 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2 |
| 腕 | | ライトセイバー | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+切断+連撃1 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1 |
| 腕 | | 小さなアンデット | | オート | なし | なし | 烏の雛。 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 0 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | 自身 | なし |
| 胴 | | オートセパレート | | オート | なし | 自身 | 「切断」を常に無効化してよい |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |