キャラクター名: マリア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男（女）	年齢	２８
冒険者Lv	4	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	320		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			田舎で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	1		12	2
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	12	1		21	3
		生命力	8			16 + 2	3
心	9	知力	8	2		19 + 1	3
		精神力	6	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/賢神キルヒア	4		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラアーマー		15		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	6	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	10

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
ドワーフ語		○

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識＋1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	生命力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

「神官戦士」：ビルド成長予定　毎回経験点2500として現在1000点余りなので
→プリースト５、ファイター３、セージ２　3500消費
→プリースト５、ファイター４、セージ２　1500消費
→プリースト５、ファイター５、セージ３　3000消費
→プリースト５、ファイター６、セージ３　2500消費
→プリースト５、ファイター７、セージ３　3000消費
→プリースト６、ファイター７、セージ３　2500消費

「特技」
1 LV:拡大数
3 LV:防具習熟金属鎧A

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
聖印	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
保存食	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□