キャラクター名

ヴィーシャ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	28

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
凌辱	没落して奴隷のようにこき使われた。嫌な記憶。
手紙	離れ離れになる前に、母親にもらった…ような気がする。
窓から	屋敷の窓からよく外を眺めていた
血の宴	復讐を遂げた

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラクーン	執着	3	①②③④⑤	
ラミウム	友情	3	①②③④⑤	
ベル	憧憬	2	①②③④⑤	
メラ	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうまそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		氷の心		オート		自身	狂気判定において、出目+1
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得。このパーツは強化値に縛られず修復することも可能。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目+1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、判定出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
頭		たからもの 小さなアンデッド		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。損傷時に所持パーツから取り除く
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動地+1