

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
亜純血	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
奈落の法則	2	4	セット	至近	範囲			
効果: 対象のC値+1 シナリオLv回								
冥界の檻	2	5	セット	至近	範囲			
効果: 硬直付与 自身が戦闘・全力移動、離脱時解除 シナリオLv回								
イベントホライズン	2	3	セット	至近	範囲			
効果: リアクション-(Lv*2)個								
得意領域	3	3	セット	至近	自身			
効果: ラウンド中RCのダイスをLv個								
小さき魔眼	3	3	セット	至近	自身			
効果: 攻撃ダメージ+ (Lv*2) する								
黒曜の鎧	4	2	マイナー					
効果: 【8+lv*3】ドッチ-3 行動値-3								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果:								
黒星の門	1	2	メジャー			シンド	Lv固定	
効果: 同エンゲージ攻撃可能 D+(Lv+1)個								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界		RC		
効果: 攻撃力+(Lv*2+2) 同一エンゲージ攻撃不可								
インビジブルハンド	1	4	メジャー		範囲			
効果: 攻撃力+Lv 1ラウンド1回								
破碎の顎	1	3	メジャー	視界	範囲	RC		
効果: 攻撃力+(Lv*2+2) ドッチ判定-2個 1シーン1回まで 同一エンゲージ攻撃不可								
グラビティガード	2	3	オート	至近	自身			
効果: ガード値+ (Lv) D								
斥力障壁	4	2	オート	視界	単体			
効果: ダメージ-(1D+Lv*3)1R1回								

【生まれ】
 霊術を操る家系の末端における異端児。なぜか祖先の才能を色濃く受け継いでおり、術の構造を見れば理解できる頭脳と才能を持つ。本家を取り留めもせず、よほどのことがない呼ばれることもない分家の子。霊力が生まれつき強く、検査の結果、存在している本家の子を含めて霊力の容量、出力が大きく上回っており数千年に一度の天才であると評価された。その後、両親から離れ本家で暮らすようになり、鍛錬を続けていた。

20歳の朝、起きたら自分以外の目に見える範囲のものが無くなっていった。何日かけて周囲を必死に歩いて人がいたところについたときに食事、睡眠、などの必要が無くなっていったことに気がつく。食べること、寝ることなどはしようとしていなければならないから便利ではあると思っている。30歳の昼、ついた村に住むようになり、会話していた時に自分だけ出会ったときのままだと指摘される。このころはただの勘違いだと思っていた。村の人たちがどんな顔でこちらを見ていたか知らなかった。40歳の夜、長にやんわりと村を出るように促されどんな目で見られているのかを知り、村を出た。それから一つのところに留まらず点々と住処を移すようになり、資金やコネのためにフリーの便利屋のようなものを始めた。才能も力もあるので依頼に失敗したことがなく、信頼もコネも資金も持つようになった。今が何歳かはもう忘れた、もう意味がないから。

【性格】
 子供のころは両親や他の人が褒めてくれたためかなり純粋で信じやすい性格だった。大人になり、大勢の人と接するようになり性格が変わり、自身の能力と才能に自信を持つ傲慢な性格になった。

【戦法】
 お札や針、酒などの道具を使用して戦う。のは困であり、道具がなくても戦える。基本道具使用しているときは舐めプ。得意術は結界術。

