キャラクター名: 窺姫 亞緒（あなじ あお）

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	女
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	大きな転換	邂逅	親友

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	0	1		1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
『懺悔行進(ﾍﾟﾆﾃﾝﾃ)』	ＲＣ	7r+2		3		1+2+3 C値8 至近不可装甲無視 範囲攻撃
『凍棘模様(ｻｽﾂﾙｷﾞ)』	ＲＣ	11r+2		36		『懺悔行進』+4 C値7 単体攻撃 100%↑
『死白柱(ﾌﾞﾗｲﾆｸﾙ)』	ＲＣ	11r+2		36		『凍棘模様』+D C値5 単体攻撃 100%↑+賢者の石

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
制服	
携帯電話	
モバイルPC	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
PC1	P 憧憬	N 恐怖		
両親	P 幸福感	N 罪悪感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C:サラマンダー	2	2	M					
効果：	C値-Lv(下限7)							
氷の塔	1	4	M	視界	範囲選択			
効果：	攻撃力+Lv *3 至近不可							
結合粉砕	5	4	M				ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	
効果：	ダイス+Lv 装甲無視							
プラズマカノン	5	4	M	視界	単体		100↑	
効果：	攻撃力+Lv *5							
氷の回廊	1	1	m					
効果：	飛行状態で戦闘移動 距離+Lv *2m							
氷の理	1		M					
効果：	触れたものを冷やす							
アイスフロア	1		M					
効果：	氷の足場							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「任せて、私人助けが趣味ですから」

お淑やか奉仕体質クリオキネシスJK

両親を亡くした幼馴染が我が家に引き取られた当初、気遣いから過度にお節介を焼いていた頃の名残で未だ何かと託けて面倒みがち。

物心ついた頃から超能力が扱え、そのせいで強い疎外感を抱いて育つ。自己主張を控えて周囲に馴染もうと心掛けたが、常に場違いな感覚を抱いてしまい断念。幼馴染二人を除き、誰とも深い関係は築けなかった。曰く『話はするけど遊びには誘われないタイプの人』

結果、「自分と仲良くしてくれる幼馴染たち」への評価が上がり続け、FHの統治が始まってからは「二人みたいな素敵な人になりたい」と能力を駆使して積極的に人助けに勤しむようになった。

初恋相手は宮沢碧。小学時代は毎日四葩に恋愛相談しまくっていた。