キャラクター名

白魔

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	ゴシック	**暗示**	9希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
76 勉強	勉強して、いい成績をとらないと。みんなに、あなたが優れていることを示さないと。示さないと。あなたには他に取りえがない。ないんだ、きっと。それくらいしか、価値を、作れ、ない。
88 兄	あなたには、やさしい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとっては彼は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前も顔も思い出せない。会えればきっと思い出せるのに……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
奈都梅	嫌悪	3	①②③④⑤	
茉莉	保護	3	①②③④⑤	
霞月	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0～1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0にしてよい。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを1つ修復する
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	アドベンチャーパートや、『のうみそ』を装備したお面判定にはペルボーンや、バトルパートや、『のうみそ』が装備されている、『のうみそ』が装備された場合、装備以外に武器は存在しないとする、『のうみそ』を装備パーツとしてあつ
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行って良い。
頭		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		赤い手帳		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1