キャラクター名
アリーセ = カミラ = ノスフェラトゥ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	300歳くらい
種族	吸血鬼			**境遇**	紛失
出自（効果）	神官			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	16	21	12	17	8
ボーナス	3	2	5	7	4	5	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正				1			
能力値	3	2	5	10	5	7	3

HP	49
MP	80
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメントトーチ	至近	-2	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	黒のローブ					4			
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具	タリスマン								
能力値			2	0	5	0	7	10	8
スキル									
その他	使い魔				2				
総計(右)			0	9	7	5	11	10	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	10		2	12	+ 2 d
アイテム鑑定	10		2	12	+ 2 d
魔術判定	10		3	13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔(知力)	
使い魔(敏捷)	

現在重量：	0		
最大重量：	11	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
精霊の加護：水	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 習得時、属性を１つ選択する。あなたはその属性を取得し、選択した属性を使用した攻撃の判定に＋１D,ダメージに＋１Dする。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 水属性の魔法攻撃ダメージに+[SL*4]する								
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果： 無属性の魔法攻撃を行う。2Dダメージ。1点でもHPダメージを与えた場合[スリップ]を与える								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 使い魔を「SL」個取得								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 水属性の魔法攻撃を行う。2D+5ダメージ。1点でもHPダメージを与えた場合[放心]を与える								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。其の魔法攻撃を[対象：単体※]に変更し、ダメージに+[CL*10]する。								
マリッド・ストリーム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 水属性の魔法攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象の行う回避判定に-1Dする。ラウンド終了まで持続。								
エレメンタルフォース：水	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 次のメインプロセスで行う攻撃の属性を選択した属性の魔法ダメージに変更する。このスキルはCL５以上で取得できる。								
幻想舞踏	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	CL/ｼﾅﾘｵ	
効果： 判定のダイスを＋１Dする。								
魔影舞踏	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功		
効果： 《幻想舞踏》の使用回数を１回消費する。判定を振り直す。この効果使用後、いかなるスキル、効果で振り直すことはできない								
マジックフォージ	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： ダメージ増加。魔法攻撃のダメージ+[(SL*2)D]								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 神話や伝説に関する知力判定+1D								
フェイス：ブレーグ	1	-	セットアップ	シーン	範囲(選択)	魔術	1ｼｰﾝ1	
効果： 対象が行う武器攻撃の命中判定に-[(SL)D]する。ラウンド終了まで持続。								

吸血鬼。
生まれた時から水神の化身であるという蛇のミーシャと一緒にいる。
アリーセはミーシャのことを「しろ」と呼んでいる。
ミーシャ以外にも蝙蝠やら烏やら黒猫やら色々使い魔が居るらしい。
"虚栄の女神"ブレーグの信者達に育てられたため、ブーレグを信仰している。

好物は「自分に心を許した女性の血」で、
幼女を装って女性を懐柔し心を許した所でその血を吸う、と言う方法で血を吸っている。
基本的に女性の血しか吸わず、男性の血は空腹で死にそうな時くらいしか吸わない。

血を吸わねば生きていけぬ種族なため、人間には友好的。
立場的に戦争には参加していたが、
人間との共存を目指す親友に協力していた。
しかし、その親友が人間に殺されてしまう。
その親友の思いを継ぐまではいかないが、人間との共存を望んでいる。
そして、親友に託された願いを聴き、親友の父親を手助けしている。

また、かつて仲良くなった人間の友人の死や、親友の母親(人間)の死を見て、
人間を魔族化し、寿命を伸ばすことができないかをひっそりと研究している。

キャラクター名

アリーセ = カミラ = ノスフェラトゥ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：知力基本値+3								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：筋力基本値+3								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：敏捷基本値+3								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：精神基本値+3								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：感知基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								