

キャラクター名
安斎 風音 あんざいかざね

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス		ワークス	学生生徒会B	カヴァー	高校生
オプション			年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	52	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	1		0		5	6	行動値	26
感覚	3		0	2	5	10	(非装備時)	26
精神	1		0		5	6	戦闘移動	31
社会	3		0		5	8	全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	15		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:	1		知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	10r+15				命中0、攻撃力Lv*3+4+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
錬金術師(ハンドレッドガンズ)	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	18	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ビナーの寵愛	1	基本+10	常時					
効果: 貴方の行う、<射撃>を使用した判定と回避の達成値に+20する。 <射撃>を使用してドッジを行った場合、達成値に+40する。								
ダッシュブースト	1	基本+3	常時					
効果: 貴方の行う移動は全てエンゲージからの離脱が可能になる。 また、封鎖を無視してエンゲージを突破可能。								
タキオニック	1	基本+3	常時					
効果: 貴方の<射撃>を使用した攻撃の攻撃力に+[行動値×2]する。								
ウィークポイント	1	基本+2	常時			射撃		
効果: 取得時に使用する技能をひとつ選択する。 選択した技能を使用した攻撃で1点でもダメージを与えた場合、そのキャラクターは該当技能を用いた攻撃で受けるダメージに+10される。								
ウィークヒットアサルト	1	基本+2	常時					
効果: ウィークポイントの効果が適用されたキャラクターに貴方が攻撃を行う際、装甲とガード値を無視し、更にその攻撃のダメージに+3d10する。								
プレデセッサ	1	基本+2	常時			射撃		
効果: このスキルを取得する際に技能1つを選択する。 その技能で判定を行う際、その技能のSLを2倍で扱う。 また、エフェクト効果やGMから別途で補正を得た場合でもその補正を2倍にして達成値を計算する。								
極圏の覇者	3	5	オート	至近	自身	自動	120	
効果: 判定のダイス+Lv*3。 1シナリオ3回。								
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動	80	
効果: 攻撃力+使用している武器の攻撃力。 使用後武器破壊。								
デトネイトモード	3	3	オート	至近	自身	自動	120、破壊	
効果: 武器の攻撃力2倍、使用後武器破壊、メインプロセス終了時HPを5点失う。 1シナリオLv回。								
サポートデバイス	4	6	オート	至近	自身	感覚	80	
効果: 取得時基本能力から選択、そのR間選択した基本能力値を使用する判定のダイス+Lv*2個。 1シナリオ3回。								
ハンドレッドガンズ	3	3+2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成。 錬金術師により攻撃力更に+5。								
ソウルドウェポン	5	4	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: 攻撃力+Lv*4、破壊無効。 1シナリオ1回。								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: MP二回行動可能、C値+1。 1シナリオ1回。								

メインスキル: シューター
サブスキル: マスター

