

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン		ワークス	セカンダリB	カヴァー	
	オプション		年齢	24	性別	女
覚醒		衝動		初期侵食率	-10	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2		0			2	行動値	6
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	6
精神	4		0			4	戦闘移動	11
社会	2		0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識: UGN	1		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
キャンドル 思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
変性: 臨機剛健	P	N		
変性: 蒙昧自若	P	N		
PC2	P	N		
月見伊織	P 親愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷の回廊	1	1+1	マイナ	至近				
効果: 飛行状態で移動 距離+[Lv*2]								
紅蓮の息吹	2	3+1	マイナ				80%	
効果: メインのダイス+5 シーンLv回								
コンセ: サラマンダー	2	2+1	Xジャー					
効果: C-2								
インサイドアグレッション	5	5+1	Xジャー	視界			D	
効果: 攻+[Lv*4]の<RC>射撃 装甲無視								
災厄の炎	5	4+1	Xジャー	至近				
効果: 攻+[Lv*3]の射撃攻撃 範囲(選択) 射程変更不可								
氷炎の乱舞	3	4+1	Xジャー				リミット	
効果: 《災厄の炎》組合せ 攻+[Lv*3] ダイス-2								
フォールダウン・ゴアアップ	1	2+1	オート	視界			D	
効果: 重圧時使用可 対象へのHPダメージが算出直後使用 ダ×0にする [軽減したダメージ÷10(端数切り捨て)]点、自身の侵蝕率が上昇する シナリオ1								
アイスフロア	★							
効果: 氷の足場を作成する								
遊戯の神	★							
効果: ゲーム上手								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■■ハンドアウト■■  
●PC① RHOあり  
PC1用ハンドアウト  
シナリオロイス 月見伊織(つきみ・いおり) P 任意/N 不安  
カヴァー/ワークス UGNエージェント/セカンダリ

指定Dロイス: セカンダリ専用Dロイスから2つ

キミはかつてジャーム化し、しかし治療により目覚めたセカンダリだ。  
数ヶ月前、キミは相棒のカウンター、“シュラウデッドガーデン”月見伊織と、PC2と共にある任務についた。  
その任務でキミは大きな負傷をし、意識を失った。  
次に目覚めたとき、キミは数ヶ月眠り続けていたことと、月見の行方がわからないことを知らされる。  
月見はキミの大事な相棒だ。  
その行方を捜すため、臨時でカウンターとなったPC2と共に、キミは調査を開始する。

自分の体に起きている、変化を感じながら。