キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	正体
出自 (効果)	騎士			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	8	15	14	6	16	8
ボーナス	3	2	5	4	2	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	3	2	5	6	4	7	2

HP	50
MP	77
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具	グリモア								
能力値			2	0	5	0	7	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	5	6	8	9	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 240	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージに+2								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
アースバレット/魔術・地	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 2d+5の魔法ダメージ。与ダメスリップ								
アースブレイカー	5		パッシブ					
効果： 地属性与ダメ+20								
ウォーターマスター	5		パッシブ					
効果： 水属性与ダメ+20								
ウォータースピア/魔術・水	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 2d+5の魔法ダメージ。与ダメ放心								
リゼントメント)	1		効果参照		単体※		1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 魔法与ダメ+CL×10								
ドラゴンアブソリュート:地	1		パッシブ					
効果： 地属性になり、地属性与ダメ+1d								
マリッド・ストリーム	1		パッシブ					
効果： 水で与ダメ時、相手の回避-1d								
ダオ・グラスプ	1		パッシブ					
効果：								
コンセントレイション	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果： 携帯品重量制限×2								
モンスターロア	1							
効果：								
効果：								
効果：								