

キャラクター名

プレイヤー名

ナウタ

ポジション	ジャンク	享年	10歳
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	船旅(02α)	大きな船に乗って、誰かとどこかに向かっていた。穏やかな波を見て、海鳥を指さして、
		翼を(29)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【奈落への抗い】		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、タイミングが「アクション」のコスト-1。
メインクラス		【無限解体】		ダメージ	0	自身	自分がダメージを受けた時に使用。解凍状態にいない限り、敵にはダメージを与えずとも自分の状態を回復し、エネルギーは最大値まで回復し、再び行動できる状態になる。解凍状態にいない限りダメージは受けない。
メインクラス		【冥王】		オート	なし	自身	レギオンから「移動妨害」を受けない。レギオンからの攻撃は、出目が7以上でなければ成功しない。
サブクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1してもよい。
				オート			
頭		【リミッター】		オート	なし	自身	損傷している際、バトルパート終了時まで最大行動値+2してもよい。効果の間、このパーツは修復できない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		【鮪包丁(日本刀)】		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		【サーモンバット(釘バット)】		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		【ロケットパック】		アクション	0	自身	移動1〜2。1パートにつき1回まで使用できる。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		海の生き物図鑑		オート			たからもの
				オート			
脚		【エナジーチューブ】		オート	なし	自身	最大行動値+2。「足」にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ損傷する。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			