

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	20
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	義理の親
出自 (効果)	かくれ里			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	6	7	15	10	42	9
ボーナス	7	2	2	5	3	14	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	9	4	4	5	3	16	3

HP	173
MP	189
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	レーヴァテイン 完全解放	至近	3	49	0	0	0		0
頭部	ホーリーサークレット					2	1		
胴部	身かわしの服				1	4			
補助	ローグマント					4			
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	4	0	16	7	14
スキル	アームズマスター、ウェポンルーラー、ジャッジアタック		13			6	3		
その他				1		4	4		
総計(右)			17	1					
総計(左)			20	50	5	20	24	7	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	3			3	+ 2 d	ボーンシャアのハイMPポーションはいかが？
トラップ解除	4			4	+ 2 d	ボーンシャアのハイMPポーションはいかが？
危険感知	3			3	+ 2 d	ボーンシャアのハイMPポーションはいかが？
エネミー識別	5			5	+ 2 d	ボーンシャアのハイMPポーションはいかが？
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d	
魔術判定	5			5	+ 2 d	
呪歌判定					+ d	
錬金術判定					+ d	

現在重量： 4

最大重量： 21

所持金： 28640

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-		
効果：	1点でもダメージを与えたら放心付与							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
パニッシャー	5	10	ダメージ直前	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	ダメージに+精神基本値							
バニッシュパワー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	攻撃のダメージに+SL×3する							
クラッシュインパクト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ノックバックの効果に+SL							
ホーリーヒット	1	12	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：	ハンマーストライクで2回攻撃							
ハイパニッシャー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	パニッシャーの効果に+10							
シャインストライク	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージに+精神 ラウンド継続							
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中判定	打撃使用	
効果：	ダメージに+SLD							
アームズマスター：打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	打撃の命中に+1d							
ハンマーフォージ	3	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+SL×3 ノックバック2付与							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダメージに+CL×10							
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	防御アップ							
ジャッジアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定に+SL+2							
ウェポンルーラー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定に+SL+1							

ボーンシャアのハイMPポーションはいかが？

ボーンシャアのハイMPポーションはいかが？

ボーンシャアのハイMPポーションはいかが？

ボーンシャアのハイMPポーションはいかが？

