キャラクター名: コトンテール・クラム

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	♂	年齢	9
冒険者Lv	5	経歴	卵を温めたことがある。		
経験点	350		魔物を倒したことがある。		
			破産したことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	2	2	18	3
		敏捷度	5	1		14	2
体	5	筋力	1		2	8	1
		生命力	3			8	1
心	9	知力	17			26	4
		精神力	9	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	3		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 44 /合計 44

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	<ソフトレザー>		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヤーリカルハイド[8/2]	2H	8		2d+ 8	11	8											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

<冒険者セット>	○□□○□□
<保存食(1週間分)>	○□□○□□
<ワイン>(一瓶)	○□□○□□
<弾丸>(12発)x4	○□□○□□
<魔香草>x2	○□□○□□
<ヒーリングポーション>x2	○□□○□□
<救命草>x2	○□□○□□
<魔晶石>x3	○□□○□□
<軽食>	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 221 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

装備品		説明
頭	<帽子>	布製の帽子。頭と耳を保護出来る。
耳	<マギスフィア>(小)	オプション：ソリッドバレット
顔		
首		
背中		
右手	匠の腕輪	器用+2
腰	<バレットポーチ>	<弾丸>類を24発収納
足	<バレットポーチ>	<弾丸>類を24発収納
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	筋力+2

その他メモ

辺境の森に囲まれた村に生まれる。
両親は優れた学者であり、さまざまな知識や研究に囲まれて育った。
その両親の影響か、常に他人より優れているべきであるという考えが根付いており、
実力に見合わない行動を起こすこともしばしばあった。

冒険者として活動を始めて1年と数カ月経過したとき、友人の住むドラゴン族の村が蛮族に襲撃される。友人の卵を守ろうと戦うも、村はほぼ壊滅し友人も大怪我を負う。

ヤーリカルハイド

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟