

キャラクター名
アリサ (2nd)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	6

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
白い部屋	薬、注射、白い服の人たち、あの痩せた腕は本当に私のものだったのか……
尾行者	何かが私に付き纏っていた。いったい誰が、何が……
手術台	
花壇	食べられる植物を誰かと育て上げようとしていた微かな記憶……
会話	今いるみんなとワイワイと他愛のない会話が盛り上がっていた……そんな日々が存在していたのだ。
故郷	ここが……私達のいた場所……
朝日	昔に早起きして見た輝かしい朝の陽差しが、今の曇り空を突き抜けてくる。何時かは晴れ渡る空も見れる筈だと、希望を抱かせてくれた。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの (アクキー)	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エルマ	恋心	0 ①②③④⑤	
ジル	恋心	1 ①②③④⑤	
プリマ	恋心	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
聖シュメリア孤児院	依存	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	自身	他の姉妹から自分への対話判定時、出目+1
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自分を対象とする全ての攻撃判定時、出目-1 (全体攻撃時は自分への判定値のみ-1)
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ追加。強化値に縛られず、修復可能。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定時、出目+1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ追加。強化値に縛られず、修復可能。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		きのこシニョン		オート	なし	自身	(おおつ)の射程0への肉弾攻撃大成功時、連撃+1or転倒(重複不可)を付与可。1カウント1回まで
腕		ビッグハンパンチ		アクション	3	0	(にくへび)肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定時(連撃判定も含む中で)1回だけサイコロ振りなおし可能
頭		キノコ君		オート	なし	自身	(よぶんなあたま)最大行動値+2
腕		ロケットパンチ		アクション	3	0~1	(リモートアタック)肉弾攻撃1+転倒
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2。自身がダメージを与えた際のみ
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。
				オート			