

キャラクター名 まだなにものでもない プレイヤー名  

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	裏切り
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	14	21	8	9	9	9
ボーナス	4	4	7	2	3	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	6	8	2	5	4	3

HP	66
MP	56
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヒューリンバンダナ				1	3			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バトルマント					3			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	8	0	4	13	9
スキル	スペシャライズ ウェポンフォーカス マスターリー バタフライダンス		5	10					
その他	ヒューリンバンダナ バトルマント 手入れ道具			4					
総計(右)			11	23					
総計(左)			11	14	9	10	4	13	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6		2	8	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション×6	
ハイMPポーション×2	
セブングダブ	

現在重量： 9  
 最大重量： 12  
 所持金： 45  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
	★							
効果：								
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果：	キャリバー 1個所持							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	回避+1d6							
アームズマスタリー：魔導銃	1		パッシブ		自身			
効果：	魔導銃の命中+1d6							
スペシャライズ：魔導銃	5		パッシブ		自身			
効果：	魔導銃の命中・ダメ+5							
ウェポンフォーカス：魔導銃	1		パッシブ		自身			
効果：	魔導銃のダメ+5							
ファニング	1	5	メジャー	武器	SL+1	命中	魔導銃	
効果：	射撃攻撃を行う。 SL3まで							
ワンコインショット	5	4	ダメ前			自動	魔導銃	
効果：	物理防御・魔法防御-15							
バレットマーク	1		ワンコインショット			自動	魔導銃	
効果：	ワンコインショットと同時使用、1点でもダメ通して物理防御・魔法防御-15 シーン持続							
	1							
効果：								
カウンターショット	1		判定後	武器	単体	命中	魔導銃	
効果：	相手の命中達成値を難易度にして命中判定 成功で攻撃失敗 シナリオ1回							
ラストアクション	1	10	戦闘不能		自身	自動		
効果：	メインプロセス1回行う シナリオ1回 生き返り不可							
インタラプト	1		いつでも			自動		
効果：	スキル打消し シナリオ1回							
	1							
効果：								

ワイドアタック取得が強制だった場合、ファニングと入れ替わりになります。

