

キャラクター名
アンドレ

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	2600				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	2		19	3
体	9	敏捷度	9	4		24 + 1	4
		筋力	15	1		25	4
心	11	生命力	5	3		17 + 4	3
		知力	6			17	2
		精神力	2			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ダークハンター	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
挑発攻撃	1-287p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
ガゼルフット			
ヴォーパルウェボン			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	喉が詰まるミモレの布鎧		2	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	12	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 12	2	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 8	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	スマルティエのフード
耳	スマルティエのイヤークラス
顔	
首	スマルティエのネクタイ
背中	スマルティエのマント
右手	スマルティエの指貫グローブ
腰	ブレードスカート
足	スマルティエの太ももベルト
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	敏捷指輪

— その他メモ —

幼少期のアンドレは家の空気が苦手だった。
彼の母親である女性は、アンドレをどこか怖がっているように見え、居場所のなさを感じていた。
母親は毎週日曜日になると教会へアンドレを連れて行った。
太陽神ティダン、輝く日輪を掲げた教会に近づくにつれ、アンドレの脚は重たくなっていく。
彼にとってそれは自身の抱える罪の重さのように感じた。
知らぬ間に犯した罪悪が、無意識に足に重しをかけているような妄想が彼を支配していた。

アンドレは15歳になり成人すると、家を出た。
そうして、一人の人間として生活を送る中、ある出会いがあった。
その女性、ディアナと大恋愛の末、彼らは結ばれる。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

