キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	狩人			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	17	14	8	9	8	9
ボーナス	4	5	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	7	6	2	4	2	3

HP	68
MP	55
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			7	0	6	0	2	10	10
スキル									
その他									
総計(右)			7	6	6	7	2	10	9 m
総計(左)			7	6					
総計(両)			7	12					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 14

所持金： 850

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
122シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動成功	短剣隠密	
効果：	ダメージ+【SL×10】。							
1シャドウストーク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	移動やエンゲージしても隠密になれるし維持できる。							
1ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	隠密になる。							
12クイックアクション	1	8	ムーブ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果：	マイナーをムーブで使える。ダブり不可。							
33344スレイヤー:人間	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	人間へのダメージ+【SL×4】。							
5ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｳｫ/ｼ1	
効果：	武器攻撃と同時。対象を単体※にしてダメージ+【CL×10】。							
5アームズマスタリー〈短剣〉	1	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣	
効果：	命中ダイス+1。							
6アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣/鞭	
効果：	左右の武器の命中、攻撃、行動、非宣言型効果を合算し「双」として扱う。							
66サプライザル	2	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果：	武器攻撃。命中+1d、ダメージ+【SL】d。							
トラッキング	1							
効果：	追跡【感知】ダイス+1。							
アサシン1	1	ﾌｪｲﾄ1	効果参照	-	自身	自動成功	ｼｰﾌ	
効果：	バステ強度+1。							
アサシン2	1	ﾌｪｲﾄ2	戦闘前	-	自身	自動成功	ｼｰﾌ	
効果：	隠密化。							
ファインドトラップ	1							
効果：								