キャラクター名	プレイヤー名
レイア	

ポジション	ホリック	**享年**	10歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
母の手	
HO2（秘匿）	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点1点を加え、ダメージ+2。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバにおいて、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1（最低1）。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		キーホルダー		オート	なし	なし	たからもの（アクセサリー）。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5。