キャラクター名
三日月 冬華

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	美大生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %
出自	天涯孤独	経験	永劫の別れ	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
春日恭二	P 執着	N 嫌気		
霧谷 雄吾	P 好意	N 恐怖		
両親	P 幸福感	N 偏愛		
保護者	P 懐旧	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
死神の瞳	6	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：〈RC〉命中した場合、対象が次にダメージを受ける際にLV+1Dのダメージを追加で与える。この攻撃でダメージを与えることはできない。								
停滞空間	1	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	〈RC〉命中した場合、対象のシーン終了まで行動値を0にする。マイナーアクションで解除可能。シナリオlv回							
コンセントレイト：バロール	2	3	メジャー	-	-	自動	-	
効果：	C値-［LV］下限7							
時間凍結	1	5	イニシアティブ	至近	自身	自動	80↑	
効果：イニシアティブでメインプロセスを一度行うことができる。これは行動済みでも行え、メインプロセスが終了した際に行動済みにならない。メインプロセス終了後、HPを-20失う。シナリオ１回まで								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード時使用可能。LV+Dのガード値を得る。シーンー回まで							
空間圧縮	1	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象は戦闘移動を行う。どう移動するかは対象が決定する。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								