キャラクター名

みか

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
幸福の時	
花壇	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
手鏡	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	移動	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行っていい
脚		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してよい
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ命中個所を任意に決めてよい（ただしすべてのパーツが損傷した個所は不可）。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
腕		手鏡		オート	なし	自身	パーツとして所持。破壊で狂気点+1