キャラクター名

人形ちゃん

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	ゴシック	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	0	1
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
おばけ	正体不明の何かと遭遇した記憶
絵	描かなくてはいけない絵がある

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
小さなアンデッド	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃ダメージ+1。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉体ダメージ+2。自身がダメージを与えた時のみ。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
頭		アドレナリン		オート		自身	1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
ポジション		無茶		オート		自身	コスト：任意の基本パーツ1つ。行動・攻撃・切断判定を振り直してよい。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		悪食		オート			自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定の出目-2
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では自身に対する判定値のみ)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2		肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2		肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1		支援1
腕		かた		アクション	4		移動1
胴		せぼね		アクション	1		次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3		移動 1
脚		ほね		アクション	3		移動 1
脚		あし		ジャッジ	1		妨害1
腕		小さなアンデッド		オート			パーツとして所持。破壊で狂気点+1