キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	3	0	0			3

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
緑の鞭		0	1	4		+[LV*2+2]
ウォーデンソーン		0	4	+7		2つに変更
	射撃	7r+4		22		侵2+14

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ	2	2						
効果：	バロール							
魔弾の射手	3	4			単体			
効果 :素手以外の「種別:白兵」の選択したふたつの武器を使用した射撃攻撃/武器の命中と攻撃力を合計/使用した武器はメインプロセスの終了時に破壊/1シナリオLV回								
緑の鞭	1	2						
効果：	武器作成/シーン中,以下の武器を装備/ 種別:白兵 命中:0 攻撃力:+[LV*2+2] ガード値:1 射程:20m							
瞬速の刃	2	3						
効果：	ダイス+[LV+1]個							
妖精の手	1	4						
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

形なき剣のかわりに魂の相棒(IA90)を入れると浸食が少し減る