

キャラクター名  
レヴォトレット

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた時に使用できる。対象の他の姉妹1体の次に使うアクションのコストを1する。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ		0~2	ダメージを受けている際に使用できる。妨害3
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	任意の基本パーツを1つ破損させる。支援2か妨害2
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。何度でも使える。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			+1。大失敗しても破損しない
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身に対しては使用不可。
頭		カンフー		オート			+1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+転倒
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた時、そのダメージを与えた対象に、肉弾攻撃2
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1