

キャラクター名
まりん

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8くらい
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	口マナスク	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
青い空 (1)	お空、まりんとおなじ色だったような
死後の世界 (97)	まりん、なんで動けるんだろ…?
花壇	
廃棄 (31)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
服	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィルム	保護	3 ①②③④⑤	
イノリ	執着	2 ①②③④⑤	
セラフィナ	恋心	3 ①②③④⑤	
マナ	執着	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		可愛い服		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		火炎瓶		アクション	2	0-1	砲撃1+爆発+連撃1 攻撃判定-1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		ほとけかづら		ジャッジ	0	0	支援1 or 妨害1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御1+切断無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート			ターン終了時修復可。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	ダメージ肩代わり
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷基本パーツを1回復
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身対象技の判定値-1
				オート			
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	被ダメ時、味方一人の次のAのコスト-1 (0まで)