キャラクター名: アンネローゼ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21	3
		敏捷度	12			23	3
体	13	筋力	2			15	2
		生命力	1			14	2
心	6	知力	7			13	2
		精神力	2			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

戦闘特技

武器習熟A/スピア	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
スラム語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+ 4	8	5	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
携帯食(7)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

人間から生まれたナイトメアの為、母を殺してしまい、捨て子としてスラム街で育ってきた。
怒る、喧嘩になるとすぐに異貌化してしまい、「蛮族だ！」「母親殺し！」と罵られ、スラムでも浮いた存在になってしまった。
自分の食い扶持は自分で稼ぐしかないと思ってるのでスラム付近に現れる弱い魔物を狩って生活してきた。
忌み嫌われてたが、ルグワが配給に訪れた際、しつこいくらいに世話を焼かれて懐いて着いて行ったが、最初はお風呂だけでも異貌化していた。
いつからか、こんな自分の世話をしてくれた同族のルグワに対して憧れを抱き、越える存在になるべく、冒険者を目指す。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟