キャラクター名

マイラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
料理	
スポーツ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
小さなアンデット	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
依音	執着	3	①②③④⑤	
よっぴ	保護	3	①②③④⑤	
ショゴス	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバ出目+1
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパート時、出目「6」の際攻撃箇所指定可
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Lv.3改造パーツ1つ獲得
ポジション		私は人形		オート	なし	自身	バトルパート時、1ターン目のみあらゆる「発狂状態」効果を無視
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ 、ダメージに対し常に防御1、腕部にある白兵攻撃・肉弾攻撃ダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際使用可 白兵・肉弾ダメージ+2
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援2