

キャラクター名
クラム・アナナッサ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	捕食する生命（カーニバルスメリア）		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	スノウエルフの名家に生まれ、父と母に愛され、何不自由なく育った。10歳の誕生日当日に、財産を狙った盗賊達に襲われ、両親の命を奪われた。数日後、彼女の村の近くにあった集落の人間が皆殺しにされる事件が起きたが、詳細は不明。		
経験点	1640				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	5		21	3
敏捷度	3	1		14	2
筋力	5	1		13	2
生命力	9			16	2
知力	6	1		19	3
精神力	2	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	5		
セージ	5		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	7

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13	0	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
おしゃれなジェザイル+1 射程50m,装填数3、アビス強化	2H	10	1	2d+ 9	9	10											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔法の武器化	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アビス強化	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
弾丸60発	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アウエイクポジション	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	-2990
預金・借金	G

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
鷹の目	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
神紀文明語		<input type="checkbox"/>
汎用蛮族語	<input type="checkbox"/>	
魔神語	<input type="checkbox"/>	
魔動機文明語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
妖精語	<input type="checkbox"/>	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	14	42	2d+ 0	4	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
魔導回路・共鳴脈 (マギ・レゾナンス) 入門	50
回路焼損 (バーンアウト)	20
名誉点 所持 81 /合計 151	

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 スポッタードール	
顔	
首	
背中 マギスフィア (小)	
右手	
腰 腕下型魔導コア (マギ・インプット)	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック
アビス強化：収入を得るたび、その1割以上をこの武器の装飾に費やさなければならない	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
クラム・アナナッサ：高飛車で、人をバカにしたような生意気な態度をとるメリアの少女。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
「肺を2つとも潰したのにまだ喋れるんですね！すごいです！！」 「じゃあ喉も潰しますね！」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
クラムは最愛の両親を失った後、ある事件にて惨殺の限りを尽くしたが、これはクラムが復讐に囚われたわけではなく、心が壊れてしまったわけでもない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
父は日頃から言っていた。「優しく、穢れなく、そして誇り高くありなさい。」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
母は死の間際でさえ、苦悶の表情を浮かべながらも、優しい口調で言った。「どうか誰も恨まないで。貴方は貴方の人生を生きて、幸せにな	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚