キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>ウロボロス | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 渇望 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 41 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 5 | 1 | 0 | | 4 | 10 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 32 |
| 行動値 | 12 |
| (非装備時) | 12 |
| 戦闘移動 | 17 |
| 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 影の武具 | 射撃 | 10r | | | | 攻撃力：[LV*3+4]-1(影の武具)+6(真影の指輪) |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| 真影の指輪 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 実験体≪ロストナンバー≫ | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 武芸の達人 | 3 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：<射撃>選択。選択した技能の達成値を+[LV*3]する。この効果はBSの暴走を受けている間は適用されない。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値+4する。（BC64） | | | | | | | | |
| 影の武具 | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 「ハンドレッドガンズ（IA106）」選択、取得。作成した武器の攻撃力とG値-1（最低0）する。（EA122） | | | | | | | |
| コンセントレイト：ノイマン | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： | C値-LV（下限値7）（EA129） | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | 武器 | | | | |
| 効果： | <射撃>選択。組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。（EA90） | | | | | | | |
| コンバットシステム | 3 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ | | | 対決 | | |
| 効果： | <射撃>選択。組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。（EA90） | | | | | | | |
| エクスマキナ | 3 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ | | | 対決 | リミット | |
| 効果： | ≪コンバットシステム≫と組み合わせて使用。組み合わせた判定の達成値を+10する。１シナリオにLV回まで。（EA94） | | | | | | | |
| 神機妙算 | 2 | 3 | メジャー | | 範囲（選択） | シンドローム | 80 | |
| 効果： | 組み合わせたメジャーアクションの対象を範囲（選択）に変更する。１シーンLV回まで。（RW40） | | | | | | | |
| 影絵芝居 | 1 | | メジャー | 視界 | ｼｰﾝ（選択） | 自動 | | |
| 効果：任意の形や大きさを持つ影を作り出し、自由自在に動かす。あたかも、その影を作り出している物体が視界が居に存在するかのように投影することも可能。 | | | | | | | | |
| 暗号解読 | 1 | | メジャー | 至近 | 自信 | 自動 | | |
| 効果：超絶的な言語センスがあり、どのような暗号や道の言語であろうとも解読できる。また、巧妙に隠された情報や暗号を見逃すことがない。（EA95） | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

武芸の達人：侵蝕率基本値+4
実験体≪ロストナンバー≫：侵蝕率基本値+5

真面目で融通が利かないが、義理堅い所もあるタイプ。
PC１に対しては接し方に戸惑いながらも積極的に関わろうとする。責任感が強くて自分を平気で犠牲に出来る。
「言ったはずだ。これが私の任務だとな」「覚悟があるなら見せてみろ」