

キャラクター名
レイラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
お茶会	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		輝く表情		オート	なし	効果参照	あなたが対話判定で大成功したら対話相手はあなたの未練から狂気点-1。減少制限に含まれる
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3を一つ取得
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、攻撃判定振り直し可
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	基本パーツ1破壊、白兵・肉弾ダメージ+1
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に防御1、腕部の白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、残りパーツ総数が攻撃判定値-5以外だったら総てのパーツ損傷(レギオンには無効)
				オート			
腕		宝物		オート	なし	自身	宝物
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1