

キャラクター名	プレイヤー名
射號津 綜路	

シンドローム	エンジェルヒロウ ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	私立探偵
オプション		年齢	25	性別	男
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30%
出自	名家の生まれ	経験	記憶喪失	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	16
感覚	3	1	2			6	(非装備時)	16
精神	4	0	0			4	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	6
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓	射撃	6r+21		11		この武器は射撃攻撃のみの使用が可能で、他の属性の攻撃はできない。また、この武器は射撃攻撃のみの使用が可能で、他の属性の攻撃はできない。
メジャー(100%↓)デバフ+9	射撃	6r+21		21		コンセントレイト・エンジェルヒロウの小さな塵のメジャー(100%↓)デバフ+9
メジャー(100%↑)デバフ+12	射撃	6r+21		23		コンセントレイト・エンジェルヒロウの小さな塵のメジャー(100%↑)デバフ+12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
死神の書		ロイス			
ウェポンケース: 必中の弓		対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ タス
コネ: 情報収集チーム		遺産継承者: 必中の弓	P	N	
		射號津 慶孝(しゃごう よしたか)	P 尊敬	N 劣等感	
		記憶の中の誰か	P 執着	N 猜疑心	
		テレーズ・ブルム	P 尽力	N 不安	
		PC2	P 連帯感	N 憐憫	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト・エンジェルヒロウ	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定のクリティカル値を-1する(下限値7)							
小さな塵	5	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×2]する。							
ピンポイントレーザー	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。ただし、その攻撃の攻撃力を-[5-Lv](最大0)すること。							
アフターエフェクト	3	3	メジャー	-	単体	シンドローム	-	
効果:	《ピンポイントレーザー》と組み合わせて使用する。このエフェクトを組み合わせた攻撃で1点でもダメージを与えた場合、そのラウンドの間、対象が受ける攻撃のダメージを+[Lv×3]する。							
鏡の盾	5	8	オート	効果参照	効果参照	自動	100%	
効果:	あなたにHPダメージが適用した直後に使用する。そのHPダメージを与えたキャラクターを対象とする。対象は、あなたが受けたHPダメージと同じだけ、HPダメージを受ける。ただし対象が受けるHPダメージは最大で[Lv×20]点までとする。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。							
痛みの極光	2	4	オート	視界	単体	自動	120%	
効果:	あなたが以外が行なうダメージロールの直前に使用する。そのダメージを+[Lv×2]Dする。このエフェクトを使用するとあなたのHPは0となる。このエフェクトは他のエフェクトと組み合わせることはできず、1シナリオに1回まで使用できる。							
零距离射撃	1	2	メジャー	至近	-	射撃	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃のダイスを+1LV個する。このエフェクトを組み合わせた攻撃は必ず「射程:至近」となるが、同じエンゲージにいるキャラクターに対して攻撃を行えない武器であっても使用できる。							
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果:	あなたが戦闘不能になった瞬間に使用できる。あなたはメインプロセスを行なう。このメインプロセスは行動済みでも行なえ、行っても行動済みにならない。また、このメインプロセスが終了するまで、戦闘不能の効果は適用されない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	対象が判定を行った直後に使用する。その判定を+[Lv×3]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

変異暴走: 自傷
あなたが受けるバッドステータスの暴走の効果を以下のように書き換える。
あなたは暴走を受けた際に即座に、HPを5D失う。HPを失った後、あなたの暴走は自動的に回復する。この効果はバッドステータスの暴走を受けるたびに何度でも発生する。

S市支部長であり父でもある射號津慶孝に憧れUGNエージェントとなった経緯を持つ。
オーヴァードとして覚醒当時から高い能力を持ち、遺産継承者として武器に選ばれ、ゼノスから回収した特殊な道具に高い適応率を見せる、という恵まれた才能と素質を備えている。
ある時UGNエージェントとしてFHとの激しい戦闘を経験し、生死を彷徨うほどの重症を負ってしまう。その際の後遺症で記憶の一部が欠落してしまっている。生活に支障が出るほどの記憶障害ではないものの、その一件を境に夢の中で記憶にない誰かを見るようになる。
他者を蔑み独自の価値観を持って一般人とオーバードの区別無く肅清を下すその男に対し、激しい怒りと憎悪にも似た正義感を抱く。
失った記憶に関係する人物として、許すべきではない思むべき存在として、その男を今も追いかけている。

※射號津綜路の秘密※
夢の中で見る男は過去の射號津綜路である。
現在は正義感を胸にUGNエージェントとして活動しているが、過去の彼は自身の才能や素質に酔いしれ独善的な思想に傾倒していた。
「才ある者は、才なき者のために迷わず裁きを下すべきである。愚者に世界を任せれば、弱者は永遠に踏みじられる。ならば、正しく見える者、正しく考えられる者、正しく殺せる者が、世界の誤りを切除しなければならぬ。馬鹿は死ななきゃ治らない。罪は死でしか償えない」その思想を体現すべく行動し、法で裁けない資産家や政治家などを秘密裏に処理していた。
だがオーヴァードが関与したと思われる特殊殺人がUGNの目に留まり、射號津綜路も事件捜査のチームに配属され、捜査の進展とともに運悪く犯人と発覚してしまふ。
通常ならばジャームとして消されるが、彼の功績や能力には目を見張るものがあるとUGN改革派が目をつけ、特例として重度の記憶処理と人格操作という形で第二