

キャラクター名  
九條 夏帆 (くじょう かほ)

プレイヤー名

|        |           |    |      |           |      |          |
|--------|-----------|----|------|-----------|------|----------|
| シンドローム | ノイマン      |    | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | UGNイリーガル |
|        | エンジェルハイロウ |    |      |           |      |          |
| オプション  |           |    | 年齢   | 13        | 性別   |          |
| 覚醒     | 素体        | 衝動 | 殺戮   | 初期侵食率     | 39   | %        |
| 出自     | 孤児        | 経験 | 実験体  | 邂逅        |      |          |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 30 |
| 肉体 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 14 |
| 感覚 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | (非装備時) | 14 |
| 精神 | 4   | 0    | 0    |    | 4   | 8   | 戦闘移動   | 19 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 38 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |     |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL  | 修正 |
| 白兵  | 2  |    | 射撃  | 5  |    | RC  | 1  |    | 交渉  |     |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達  |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: | UGN | 2  |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |

| 武器・コンボ   | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                       |
|----------|----|------|----|-----|----|--------------------------|
| レッドテンペスト | 射撃 | 3r+5 |    | 22  |    | IA:P59 MP終了時1dHPを失う。至近不可 |
|          |    |      |    |     |    |                          |
|          |    |      |    |     |    |                          |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| ウエポンケース |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス |         |         |    |
|-----|---------|---------|----|
| 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | 消費 |
| 実験体 | P       | N       |    |
|     | P       | N       |    |
|     | P       | N       |    |
|     | P       | N       |    |
|     | P       | N       |    |
|     | P       | N       |    |
|     | P       | N       |    |

最大財産P: 2 残り財産P: 3

| スキル名                                      | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング                                    | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                        |    |      |       |    |     |        |      |    |
| リザレクト                                     | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                            |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 陽炎の衣                                      | 3  | 3    | マイナー  | 至近 | 自身  |        |      |    |
| 効果: 隠密状態になる。シーンLV回                        |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 光芒の疾走                                     | 1  | 1    | マイナー  |    |     |        |      |    |
| 効果: 戦闘移動を行う。離脱、エンゲージ無視可能 シーンLV回           |    |      |       |    |     |        |      |    |
| コントロールソート                                 | 1  | 2    | メジャー  |    |     | 射撃     |      |    |
| 効果: 組み合わせた判定は精神で行える                       |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 見えざる死神                                    | 3  | 2    | メジャー  |    |     | 白/射    |      |    |
| 効果: 隠密状態時使用可能 判定ダイス+1 攻撃力+LV*3            |    |      |       |    |     |        |      |    |
| デスストーカー                                   | 5  |      | 常時    |    |     |        |      |    |
| 効果: 隠密状態時使用可能 攻撃力+LV*4 基本侵食率+5            |    |      |       |    |     |        |      |    |
| ワンショットツークル                                | 1  | 3    | メジャー  |    | 2体  | 射撃     |      |    |
| 効果: 組み合わせた射撃攻撃の対象を2体に変更する。SLV回            |    |      |       |    |     |        |      |    |
| コンセントレイト:ノイマン                             | 3  | 2    | メジャー  |    |     | シンドローム |      |    |
| 効果: クリ値-LV (下限値7)                         |    |      |       |    |     |        |      |    |
| フェイタルヒット                                  | 3  | 4    | オート   | 至近 | 自身  |        | 100↑ |    |
| 効果: 自身のダメージロールの直前に使用する。そのダメージを+LVDする。1R1回 |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 七色の直感                                     | 1  |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果: 対象の感情をオーラのように読み取ることができる               |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 猟犬の鼻                                      | 1  |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果: めっちゃ鼻がいい。覚えておける                       |    |      |       |    |     |        |      |    |
|   |    |      |       |    |     |        |      |    |
|   |    |      |       |    |     |        |      |    |
|   |    |      |       |    |     |        |      |    |
|   |    |      |       |    |     |        |      |    |
|   |    |      |       |    |     |        |      |    |

狙撃手作りたかったので実験体の女子n回目です

撃っていないのは撃たれる覚悟のある奴だけです。  
 暑くて頭ぼーっとして中作ったのでミスしている可能性ありますが、そんな複雑なビルドやないし大丈夫やるの顔です  
 フレーバー濃いめ強め。  
 おそらくPC3の手伝いしてるのでババと呼ぶ気がする。(イメージFGOのジャックちゃん)  
 小さいころに両親を失っているので精神年齢が10歳ほどで止まっている。その後UGNにより実験体となる  
 そこでは完璧な人間を創り出すための実験が行われており、夏帆は最高の天才を作るために脳を弄り回された  
 UGNの信念を守るために、隠匿のためなら何でもする機械となった  
 雇い主のことはババと呼び、絶対の忠義を尽くすようにとも「教育」されている  
 (大丈夫そうなら、UGNにふさわしくないと研究施設"母の家"が判断したら失脚させたり処理したりしてっていう設定も足したいです)  
 ----表向きにはチルドレン育成施設となっている実験施設は未だに取り締まれておらず、今でもまだ実験が行われているという

母親が使っていた銃を母と思い込んでおり、肌身離さず持っている。

※ツッコミになるのは、もうやめた。そちらが抜くのなら、俺は全てを解放する(周り見ながら調整はします)