

キャラクター名

プレイヤー名

エリス

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	金欲	ふしぎな魔法の紙。欲しい物がなんでも手に入る。その名は確か、「お金」。かつてのあなたは手段を選ばずそれを集めた。それをどれだけ持つてゐるかが人の価値。この世界にもそれは……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

滅んだ世界	シスター	手紙	亡者	シェルター
ドールたちは人狼が滅び、世界がアンデッドとミュータントのみの世界となったことを知っている。己がネクロマンシーによって、アンデッドとして蘇ったこともすぐに理解するだろう。	彼女はあなたのかつて親しかった人であった。友達、幼馴染、家族、あるいは恋人だったのかも知れない。年上のシスターであり、優しく尊敬に足る人物であった。	郵便受けから取り出した一通の手紙。その手紙が現状に深く関わっているという確信。手紙の内容は思い出せない。あの手紙には何が書かれていたのだろう。誰か大切な人から来たのか、それとも……。	どこだろう。追いかけて回される。悲鳴をあげて逃げ回って。あなたは哀れ、死者の手で生きたまま引きさらわれバラバラに。ああ、あいつらだ。アンデッドだった。あいつらが、あなたの体をめちゃくちゅに。	かつてこのシェルターの中で暮らしていた記憶。しかし、記憶の中にあるシェルターは治安こそよいとは言えなかったが、何人もの人間が暮らしていたはずだ。

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ピアンカ	信頼	3 ①②③④⑤		
ヒメゲシ	執着	3 ①②③④⑤		
リリー	恋心	3 ①②③④⑤		
エンブリオ	嫌悪	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けたときのみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを・1する。(最大0)
ポジション		負けない心		オート			対話判定において出目+1しても良い
メインクラス		演舞曲		ラピッド	1		ターン終了まであなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1 (全体攻撃では、あなたへの攻撃判定のみ-1)
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		時計仕掛け		オート			
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0		攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ一つを修復する
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0		使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニニューバを一つ再利用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	0		腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニニューバのダメージ+1
腕		パイルバンカー		アクション			白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		聖書		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しょくしゅ		ラピッド			移動妨害 1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		アクセサリー		オート			ちいさな宝石があしらわれたネックレス。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1