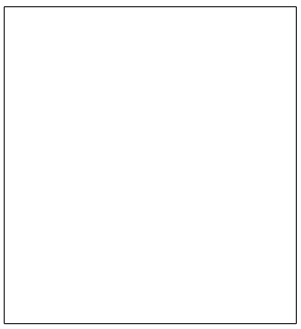
キャラクター名

びろうど

プレイヤー名



ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	-1	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
57双子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているのか何となくわかるのだ。だから、この世界でもあなたは半身がどこかにいるとわかる。
β57嵐	嵐の記憶。吹る風、叩きつける雨、そして雷光。遠くで何かの壊れる音。あなたは抵えてベッドに潜り込む。目覚めればきっと壊れて、何でもない日がくるから。あのベッドに今もくりこめたら、どんなに楽だろう

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
雷神の双子	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		風神のお面		オート			対話判定において出目+1してもよい。アクセサリー。頭部から、なぜか外すことができない。
ポジション		堕地獄		ダメージ		自身	コストの代わりに任意の未練への狂気点1。配置エリアが地獄に変更される。
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして任意の狂気点1点、支援3。
メインクラス		空間歪曲		オート		効果	あなたが「アクション」でコストを支払って攻撃判定に成功した際の射程判定、対象判定に影響する。その「ニューバの射程の0の数を1増減してその数に応じてダメージを与える。その際「攻撃」「移動」「妨害」「全体攻撃」の効果は失われる。
メインクラス		真空斬り		オート		自身	あなたは「切断」を持つ白兵攻撃マニューバの射程を「0~1」に変更して使用してよい。
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃　出目+1
頭		カンフー		オート			1
腕		吹き戻し（有刺鉄線）		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		輪投げ（大鋏）		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断（対象切断判定-2）
頭		カルマプロセッサ		オート		自身	狂気点1点を無効化する代わりに、このパーツを損傷させても良い。
頭		アンテナ		オート		自身	戦闘中1ターン1回、コストの代わりに加えられる狂気点を1点無効化できる