

キャラクター名  
フィルム

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
63「飢え」	お腹すいた
84「おぼけ」	怖いね

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		墮地獄		アクション	-	自身	あなたはコストの代わりに任意の狂気点を1点加える。あなたの配置エリアを地獄にする。
				オート			
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	大成功じゃない場合任意の命中箇所を選び損傷させて良い。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾出目判定+1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾白兵ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の相手に大成功した場合転倒か連撃付与
頭		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃+1+連撃
頭		けもみみ		オート			1(行動判定時大失敗でも壊れない)
頭		髪飾り(アクセサリー)		オート			宝物
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート			1