キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	自身	対象の会話判定+1
メインクラス		愛撫		オート	0	0	転倒。
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	0	改3　1つ習得
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	変3　1つ習得
頭		櫛		オート			
頭		アドレナリン		オート			+1
頭		ほとけかずら		オート	0	0	支援1 or妨害1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 何回でも使用可。重複不可。
頭		テンタクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
頭		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1 + 切断　+ 連撃1
胴		やぜぎす		オート	なし	自身	1回の判定につき、『妨害』を1回無効(バトルパートのみ)
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1　『移動妨害』無効
		結晶化		オート			
		悪食		オート			