

キャラクター名
ルリン

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	11歳
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
クスリ	初期かけら
死後の世界	初期かけら
料理	APIにて獲得
遊園地	APIにて獲得
雨の中	クリア報酬にて獲得

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	2	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
怜	信頼	3 ①②③④⑤	
小夜ちゃん	執着	3 ①②③④⑤	
京さん	感謝	2 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとしてあなたは任意の基本パーツ一つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が白兵攻撃でダメージを与えた際に使用可。その攻撃は「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身はダメージを受けない
サブクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に味方が攻撃対象とした敵を攻撃する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動妨害 1
頭		けもみみ		オート			1、このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1人と対話判定を行ってよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、出目+1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃 1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		たからものの絵		オート			
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1、切断判定
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1