

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	リヤナンシー			境遇	没落
出自 (効果)	商人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	10	15	7	18	9
ボーナス	2	2	3	5	2	6	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正	0	0	0	0	0	0	0
能力値	2	3	3	6	3	8	4

HP	37
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助									
装身具	楽器								
能力値			3	0	3	0	8	6	7
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			3	3					
総計(左)			3	3	3	0	8	8	7
総計(両)			3	6					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3	0	0	3	+ 2 d
トラップ解除	3	0	0	3	+ 2 d
危険感知	3	0	0	3	+ 2 d
エネミー識別	6	0	0	6	+ 2 d
アイテム鑑定	6	0	0	6	+ 2 d
魔術判定	6	0	0	6	+ 2 d
呪歌判定	8	0	0	8	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
ランチボックス	
MPP	
MPP	
MPP	
MPP	

現在重量： 5  
 最大重量： 6  
 所持金： 15  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：リヤナンシー	★		パッシブ		自身			
効果： 呪歌判定に+1D								
プロテクション	3	2(3)	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
スロー	1	1(2)	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果： 行動値-(SL) D (ラウンド間) c:ダイス増加								
ヒール	1	3(4)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HPを3D+CL*3回復 C:ダイスロール増加								
フォルテ	3	1(2)			自身	自動成功		
効果： パステを与える呪歌と同時に使用、SL*3のHPロスを与える効果を追加								
ラウドボイス	1	3(5)	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果： スリップを与える								
ガルドル	1	2(4)			自身	自動成功		
効果： 範囲の呪歌を範囲(選択)にする								
バスター	1		パッシブ		自身			
効果： プリプレイ時、精神*100G								
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果： 精神基本+3								
フェイス：ダグデモア	1		パッシブ					
効果： 行動値+2								
レストタイム	1							シナリオ1回
効果： シーン終了時に使用。HP、MPを2d+CL回復								
マスターマインド1	1		メジャー					シナリオ1回
効果： フェイト1点消費、精神*100G増える								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

現在重量： 5  
 最大重量： 6  
 所持金： 15  
 預金・借金：