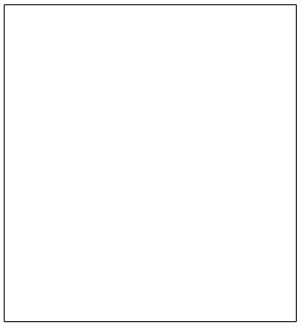
キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
手術台	基本45
雪	基本55
少女	基本23

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コルピ	独占	2	①②③④⑤	
ツバキ	友情	1	①②③④⑤	
エーハ	対抗	2	①②③④⑤	
スネジンカ	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトル開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を奈落以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		肉の盾（エラッタ）		ダメージ	0	0〜1	対象の受けたダメージ/攻撃マニューバによるものの、あなたはそれに伴うダメージ/HPの減少値、傷数、転倒、麻痺、全体攻撃、その他より特殊なものを除く、任意のための任意の数だけ受け、打ち消してよい。
メインクラス		庇う（エラッタ）		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）
腕		火炎ビン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定-1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹と互いに対話判定。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
頭		めがね		オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2