キャラクター名	プレイヤー名
ツバキ	

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
5:【血の宴】	死体の山
35:【故郷】	故郷の景色

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		刀の心得（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		妖刀の呪い（有刺鉄線）		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+1
腕		妖刀レプリカ（アサシンブレード）		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		鈍く光る妖刀（ライトセイバー）		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		金属製の腕（ガントレット）		オート	なし	自身	腕部の白兵･肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		故郷の写真		オート			友人らしき人達と映った写真
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		記憶抑制装置（リミッター）		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		理性無き殺戮衝動（加速する狂気）		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		殺人剣術（死神）		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		情けの介錯（殺劇）		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		ネクロマンサーの気まぐれ改造（時計仕掛け）		オート	なし	なし	自身改造3パーツ取得